

MEMBANGUN GENERASI MUDA YANG CERDAS DAN BERKARAKTER DI- ERA DIGITAL

Di masa sekarang banyak teknologi digital yang sudah di ciptakan dan dikembangkan oleh para penemu dengan sempurna sehingga dapat memudahkan kegiatan-kegiatan dalam hidup kita. Pada saat ini kita bisa menikmati teknologi-teknologi tersebut dalam kehidupan sehari-hari. Teknologi- teknologi tersebut membuat kita melakukan aktivitas jauh lebih mudah.

Sebelum terciptanya teknologi canggih manusia masih menggunakan cara tradisional dan membutuhkan banyak waktu. Seperti dibidang komunikasi dulu manusia masih menggunakan sistem surat-menyurat tetapi setelah teknologi berkembang kebanyakan manusia sudah jarang menggunakan sistem surat-menyurat, mereka lebih sering menggunakan hand phone dan komputer untuk berkomunikasi dari pada menggunakan surat karena lebih mudah, praktis, dan tidak memakan waktu lama. Selain itu dalam bidang transportasi dulu manusia harus berjalan kaki untuk berpergian sehingga sulit untuk sampai ke tempat yang jaraknya cukup jauh, tetapi sekarang manusia menggunakan kendaraan untuk berpergian atau yang jauh lebih mudah menggunakan ojek online yang sekarang ini sangat banyak penggunaannya di negara kita Indonesia. Hanya dengan menunjukkan tujuan tempat yang ingin dituju melalui hand phone, lalu setelah beberapa waktu supir ojek online datang menjemput kita dan mengantar kita ke tujuan yang diinginkan.

Mereka seakan tidak pernah lelah untuk mengembangkan teknologi, semangat mereka sangat berkobar untuk berlomba-lomba menciptakan teknologi baru untuk membuat hidup kita sebagai generasi muda jauh lebih mudah dari pada hidup mereka dimasa lalu contohnya pada zaman dulu ada seseorang penemu yang membuat teknologi yang sering kita gunakan pada saat ini, penemu tersebut bernama Thomas Alva Edison. Pada masa hidupnya Beliau menggunakan api dan minyak tanah sebagai penerang rumahnya. Tetapi ia mencoba mengembangkan benda tersebut sampai menjadi benda

yang sering kita gunakan yaitu lampu listrik, memang lampu yang Thomas ciptakan masih belum secanggih sekarang tetapi dengan cara yang digunakan Thomas lakukan untuk membuat lampu dapat dikembangkan dan menjadi lampu yang lebih mudah lagi dipakai untuk sehari-hari.

Sangat banyak teknologi yang diciptakan dan dikembangkan oleh para penemu agar lebih mudah digunakan saat kegiatan sehari-hari, bahkan tidak sedikit perusahaan-perusahaan yang menggunakan teknologi robot untuk menggantikan pekerjaannya. Perusahaan tersebut seperti pabrik makanan, perabotan rumah tangga, sepatu, dan lain-lain. Pabrik-pabrik tersebut menggunakan teknologi robot untuk menggantikan posisi pekerjaannya sehingga hasil dari pekerjaan tersebut bisa selesai lebih cepat dan sesuai dengan yang diinginkan.

Semakin bertambah waktu teknologi semakin bertambah canggih. Dari awal manusia menciptakan api untuk pertama kali hingga menciptakan teknologi yang dapat menghubungkan dengan orang lain.

Ternyata sangat banyak manfaat dan dampak positif yang dihasilkan oleh teknologi seperti memudahkan kita dalam berkomunikasi, transportasi, mencari informasi, dan yang lainnya, itulah yang disebut dengan era digital, yaitu dimana manusia diberikan kemudahan untuk menjalani kegiatan sehari-hari oleh teknologi-teknologi yang mereka ciptakan. Tetapi tidak hanya dampak positif saja yang dihasilkan oleh teknologi, teknologi juga bisa menghasilkan dampak negatif. Banyak dampak negatif yang dihasilkan oleh teknologi, contohnya bisa menyebabkan kecanduan terutama pada anak biasanya mereka kecanduan dengan game online, membuka situs dewasa, atau menggunakan media sosial dengan berlebihan. Jika orang sudah kecanduan dengan teknologi digital seperti hand phone, komputer, dan lain-lain secara otomatis akan menjadi kebiasaan mereka. Jika kebiasaan tersebut dilakukan bisa menyebabkan beberapa kerusakan pada anggota tubuh misalnya mata yang rusak akibat terlalu lama terpapar sinar biru dari layar hand phone, lalu dapat menyebabkan gejala-gejala penyakit seperti insomnia yaitu penyakit sulit untuk tidur, stroke yaitu pecahnya pembuluh darah

yang biasanya terjadi pada otak dan bisa menyebabkan depresi. Selain itu semakin berkembangnya teknologi semakin mudah bagi orang-orang yang tidak bertanggung jawab untuk menyebarkan data-data yang dapat mengacaukan media sosial seperti situs dewasa atau berita yang tidak pernah terjadi yang dikenal dengan nama hoax. Berita hoax inilah yang sering menjadi sumber masalah di media sosial, bahkan hoax pernah menjadi masalah besar di negara tercinta kita Indonesia. Penyebaran berita hoax bisa dikatakan sangat berpengaruh pada masyarakat, berita hoax bisa mengalihkan pandangan masyarakat terhadap suatu pihak, bahkan penyebaran berita hoax bisa menimbulkan adanya kekhawatiran, kepanikan, atau kehebohan masyarakat pada lingkungan sekitarnya. Tetapi dalam masalah ini untungnya pemerintah tidak membiarkan terjadinya masalah ini, pemerintah ikut serta dalam menanggapi masalah penyebaran berita hoax tersebut. Mereka memantau aktifitas-aktifitas yang kita lakukan di media sosial, sehingga jika ditemukannya seorang yang dengan sengaja mengirimkan berita hoax ke media sosial bisa ditangani secara cepat.

Semua masalah-masalah yang terjadi akibat perkembangan teknologi harusnya menjadi tantangan bagi kita sebagai generasi muda, generasi yang akan meneruskan bangsa kita Indonesia tercinta. Sebagian besar masyarakat di Indonesia bahkan di dunia yang kecanduan bermain dengan hand phone terutama pada generasi muda. Kebiasaan buruk tersebut bisa mengganggu pola pikir mereka, kesehatan tubuh, merubah sifat, bahkan bisa mengganggu prestasi yang mereka miliki. Mereka lupa dengan waktu, keluarga, dan teman-teman, selain itu kebiasaan tersebut bisa mengganggu sosialisasi dengan lingkungan sekitarnya. Wah! Sangat berbahaya bagi generasi penerus bangsa kan! Jika kebiasaan buruk itu terus terjadi, apa yang akan terjadi pada negara kita? Kita sebagai generasi muda bangsa Indonesia pasti bisa mengatasi masalah ini jika kita mau untuk berubah, mau untuk bertanggung jawab menggunakan teknologi digital, mau untuk berusaha agar tidak terpancing untuk terlalu sering menggunakan teknologi digital sebagai hiburan.

Teknologi digital bukan hanya bisa dimanfaatkan sebagai sarana hiburan saja tetapi teknologi digital bisa dimanfaatkan untuk kegiatan sehari-hari dan bisa untuk sarana pendukung perkembangan pendidikan maupun karakter pada generasi muda.

Sebenarnya sudah banyak sekolah-sekolah di dunia yang memanfaatkan teknologi sebagai salah satu sarana yang membantu siswanya untuk belajar dengan cara yang lebih mudah, contohnya mencari informasi dari internet agar menambah pengetahuan, lalu mengerjakan soal-soal lain yang berasal dari internet, memanfaatkan aplikasi-aplikasi yang ada di handphone atau komputer untuk menyelesaikan tugas dari sekolah. Teknologi tidak hanya membantu siswa dalam hal pengembangan prestasi juga tetapi teknologi-teknologi seperti penyejuk ruangan, lampu, dan lain-lain dapat membuat ruang belajar lebih nyaman sehingga siswa dapat lebih fokus untuk belajar.

Seperti yang sudah dijelaskan diawal menggunakan teknologi berlebihan tidak terlalu baik bagi diri karena bisa menyebabkan kerusakan pada anggota tubuh dan arena semuanya terasa lebih mudah kita menjadi malas dan ingin segala sesuatu bisa diproses dengan mudah. Kita tidak ingin kebiasaan buruk seperti itu terjadi pada diri kita kan? Oleh karena itu sebaiknya kita menumbuhkan kebiasaan-kebiasaan baik pada diri kita seperti membaca buku, kita dapat membaca buku ensiklopedia yang mengandung seputar pengetahuan yang ada di dunia ini ataupun buku cerita fiksi yang mengandung imajinasi penulis dan pesan yang berguna bagi kehidupan. Selain literasi, kita juga bisa menyanyikan lagu kebangsaan kita yaitu “Indonesia Raya” setiap pagi, biasanya channel-channel televisi memutar lagu Indonesia raya ini setiap pagi. Setiap pagi, sekolah juga mengadakan pembiasaan menyanyi lagu tersebut. Lalu, setiap hari Senin atau hari Kemerdekaan Indonesia yaitu tanggal 17 Agustus kita bisa mengikuti upacara bendera atau perlombaan 17 Agustus yang biasanya diadakan di sekolah atau di lingkungan RT masing-masing untuk menambahkan sifat sosialisasi pada diri sendiri.

Ternyata semakin bertambahnya waktu suatu teknologi akan semakin berkembang menjadi lebih canggih. Tetapi, perkembangan teknologi tidak semua dipandang baik oleh masyarakat. Ada masyarakat yang menggunakan teknologi dengan

bertanggung jawab ada yang tidak menggunakannya dengan baik yang bertujuan untuk menimbulkan suatu kehebohan atau kepanikan di suatu lingkungan. Kita sebagai generasi penerus bangsa, harus bertahan dalam situasi-situasi tersebut dan memanfaatkan teknologi dengan sebaik-baiknya agar kita menjadi lebih berprestasi karena bantuan teknologi, lebih pintar untuk mengatasi masalah dan menjadi generasi muda yang cerdas, berkarakter di-era digital.

Penulis: Bonifasius Merkel Wijayandanu

SMP Strada Bhakti nusa / kelas 8