

Membentuk Generasi Muda yang Cerdas dan Berkarakter di Era Digital

Kita sekarang hidup di zaman yang penuh dengan teknologi. Semua hal hampir sudah tergantikan oleh peran dari teknologi. Dulu kita membeli barang atau makanan dengan datang ke toko namun sekarang kita hanya tinggal membuka hp kita untuk membelinya. Era ini juga disebut sebagai revolusi industri 4.0. Di mana sudah tercipta teknologi kecerdasan buatan dan lain-lain. Nah, untuk itu generasi muda tidak boleh ketinggalan zaman. Para pemuda pemudi penerus bangsa ini harus terus mengikuti dan terus belajar agar tidak kalah dengan bangsa lain.

Dengan zaman yang terus berubah, makin banyak pula masalah dan tantangan yang dihadapi oleh para generasi penerus bangsa, seperti narkoba, pornografi, berita hoax, dll. Tentu saja hal ini tidak bisa dianggap remeh. Bagaimana masa depan bangsa ini jika para generasi mudanya hancur. Pastinya jika generasi muda sudah hancur otomatis bangsa tersebut juga akan hancur. Maka dari itu pada era ini pendidikan karakter sangatlah penting guna menciptakan generasi muda yang cerdas dan berkarakter.

Di Indonesia, sekolah-sekolah lebih banyak mengajarkan teori pelajaran daripada Pendidikan karakter dan moral. Dari pagi hingga sore mereka hanya duduk sambil mendengarkan guru menjelaskan. Hal itu bagi beberapa murid akan menimbulkan efek yang berbahaya seperti stress. Jika murid sudah mengalami stress maka murid itu akan melakukan tindakan yang tidak sewajarnya. Maka dari itu sistem sekolah di Inonesia harus dibenah. Teori memang penting tapi apa hasilnya jika kita pintar tetapi tidak bermoral. Pelajaran bimbingan konsulin harus diterapkan di sekolah-sekolah dan harus di prioritaskan. Kita tidak boleh membiarkan mental dan karakter generasi muda kita rusak dan hancur.

Di era ini, peran smartphone sangatlah penting terutama bagi generasi muda atau milenials. Dengan hanya sebuah genggam smartphone, kita dapat melakukan banyak hal seperti browsing internet, nonton *YouTube*, nge-scroll *social media*, baca berita *online*, belanja *online*, dan masih banyak lagi. Memang banyak sekali kemudahan yang didapat dari smartphone yang salah satunya kemudahan mencari informasi. Tetapi banyak juga bahaya dari penggunaan *smartphone* jika tidak digunakan dengan bijak. Informasi yang kita dapati dari *smartphone* memang sangat banyak, namun kebenarannya tidak dapat dipastikan. Berita bohong atau berita hoax begitu banyaknya berbaran di internet dan media sosial. Berita hoax dapat menimbulkan pertentangan dan

kepanikan. Selain itu bullying juga marak terjadi di sosial media. Mungkin banyak bagi mereka yang hanya menganggapnya sebagai candaan, tetapi banyak juga yang menganggapnya serius yang akan menyebabkan luka hati. Media social harus dimanfaatkan dengan bijak agar yang didapat juga bermanfaat. Gunakanlah media social untuk berjualan, berbagi ilmu, dan lain-lain. Bijaklah mengolah berita dan janganlah asal membagikan berita kepada orang lain. Bacalah berita di portal berita terpercaya guna menghindari pertentangan

Para generasi muda juga harus kreatif dan terus berinovasi untuk menciptakan karya baru. Saat ini, banyak sekali wadah untuk mengekspresikan karya-karya kita. Media social seperti Youtube dan Instagram merupakan media social yang sangat populer pada era ini. Di YouTube, kita dapat menonton jutaan video hasil dari para youtubers mulai dari video vlog, tutorial, *trickshot*, *gaming*, dll. Banyak sekali youtubers muda bermunculan dari waktu ke waktu. Menjadi seorang youtubers bukanlah sebuah pekerjaan yang remeh. Para *youtubers* selain mengunggah video ke youtube mereka juga mendapatkan penghasilan dari video tersebut. Buktinya salah satu youtuber gaming yang hanya merekam skillnya di suatu game dapat membeli mobil Ferrari. Di YouTube, para youtubers harus selalu kreatif dan terus berinovasi untuk menciptakan video terbarunya. Maka dari itu, para generasi muda atau milenials harus berpikir kreatif dan berbeda dari orang lain untuk bertahan hidup di zaman modern ini.

Aplikasi Gojek merupakan salah satu terobosan paling inovatif di era ini. Gojek berawal dari ide seorang milenials yang bernama Nadiem Makarim. Di dalam aplikasi gojek, kita dapat mengorder ojek, membeli makanan lewat hp, membeli kebutuhan, semua kebutuhan kita disatukan dalam hanya 1 aplikasi yang dapat digunakan dengan sangat mudah. Dari aplikasi gojek kita dapat belajar banyak hal. Salah satunya kita harus pintar dalam melihat peluang. Ide ojek online ini keluar saat Nadiem berbincang-bincang dengan ojek langganannya yang lebih banyak menghabiskan waktu di pangkalan dan harus bergilir menerima penumpang dengan ojek lainnya dengan resiko penumpang sepi. Nadiem menyadari bahwa kemajuan teknologi saat ini dapat membantu para tukang ojek agar lebih sering mengantar penumpang daripada hanya menghabiskan waktu duduk di pangkalan. Selain itu, setelah aplikasi Gojek telah populer, banyak orang-orang mendaftar menjadi *driver ojek online*. Tentunya hal itu telah membuat lapangan kerja baru yang dapat mengurangi pengangguran. Intinya para generasi muda harus selalu melihat peluang dan terus berinovasi di zaman yang serba modern ini.

Di era digital ini, banyak bermunculan pekerjaan baru. Contohnya di kehidupan sehari-hari adalah ojek *online*, *youtubers*, pedagang toko *online*, *programmer*, dan masih banyak lagi. Disamping itu, tidak sedikit pula pekerjaan yang akan tergantikan seiring perkembangan zaman. Di negara maju seperti Jepang pelayan restoran dan buruh pabrik sudah tergantikan oleh robot. Robot dihubungkan dengan internet sehingga kita dapat memberinya perintah secara terintegrasi satu sama lain. Sekarang pekerjaan lebih banyak mengandalkan teknologi modern. Para generasi muda atau milenials harus memperhatikan hal ini untuk terus bertahan hidup.

Kesimpulannya, para generasi muda bangsa harus memanfaatkan kemajuan teknologi dengan baik dan benar. Jangan menyalahgunakan kemajuan teknologi untuk saling menyerang dan membenci. Teruslah berinovasi, lihatlah peluang yang ada, berpikir kreatif dan cerdas untuk memajukan negeri kita tercinta ini agar tidak kalah dengan bangsa lain.